클래스 - 객체 + 멤버변수 + 멤버메서드

- 멤버변수 : 일반적으로 접근제한자를 private으로 사용

- 멤버메서드 : 일반적으로 접근제한자를 public으로 사용

멤버변수의 값을 변경하려면 멤버메서드를 이용하여 변경

접근제한자

public : 전부 사용 가능(아무나)

private : 클래스 자신만 가능

default : 같은 패키지 안에서 사용 가능

protected : 본인 + 자식(파생)클래스

public > default > protected > private

클래스 멤버 vs 객체 멤버

객체 멤버

- 객체가 생성된 후에 사용할 수 있다

- 객체.멤버변수, 객체.멤버메서드로 호출(앞에 객체명이 필요)

- 객체 멤버는 만들어진 객체마다 가지고 있다

클래스 멤버

- 객체의 생성 없이 사용 가능

- 클래스.멤버변수, 클래스.멤버메서드로 호출(앞에 클래스명이 필요)

- 클래스 멤버는 하나씩만 만들어진다

클래스 멤버메서드에는 클래스 멤버변수는 사용 가능하지만 객체 멤버변수는 사용할 수 없다

getter / setter

멤버 변수가 private일 경우 해당 멤버 변수값을 확인할 수 있는 메서드가 필요하다

setter는 해당 멤버 변수의 값을 변경하는 기능을 하고

getter는 해당 멤버 변수의 값을 가져오는 기능을 한다